Évaluation pratique finale HTML/CSS/JS

Temps imparti : 4h00

Notation

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l’intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

● Exercice 1 : 8 points

● Exercice 2 : 2 points

● Exercice 3 : 8 points

● Exercice 4 : 2 points

# Exercice 1 (8 points) : Intégration

Votre mission consiste à intégrer une page web ainsi que tous ces éléments. Récupérer chaque fichier en cliquant sur les liens ci-dessous :

*graphisme.png*

C’est le fichier fournit par le webdesigner qu’il faudra intégrer en page web HTML/CSS avec le maximum de précisions afin que la page web soit la plus ressemblante possible par rapport à la capture d’écran.

*graphisme-menu.png*

Ce fichier permet de voir le mode d’affichage lors d’un clic sur le menu.

*graphisme-tablette.png*

Ce fichier permet de voir le mode d’affichage avec un écran type tablette.

*graphisme-smartphone.png*

Ce fichier permet de voir le mode d’affichage avec un écran type smartphone.

*background.jpg* Ce fichier vous permettra d’afficher l’image de fond dans la partie header

*vehicule1.png + vehicule2.png + vehicule3.png + vehicule4.png*

Ces fichiers vous permettront d’afficher les images des véhicules au niveau du catalogue.

*agence.jpg*

Ce fichier vous permettra de gérer l’affichage du footer (présentation de l’agence).

La réalisation du site se fera sans moteur de gestion de contenu (CMS), sans l’aide de modèle-thème-TEMPLATE. Dans le cadre de ce projet, le client souhaite obtenir un site unique qui nécessite un nouveau développement. Les librairies et Frameworks comme Bootstrap, etc. sont autorisés.

# Exercice 2 (2 points) : Responsive Web Design

Le site devra être compatible tous supports, y compris tablette et smartphone. Il serait donc judicieux de prévoir une base responsive design.

# Exercice 3 (8 points) : JavaScript

Le langage JavaScript (ou librairies dérivés) devra être utilisé pour rendre plus vivant le site web avec notamment des animations, effets et de l’interaction avec l’internaute.

L’image en haut de page doit changer toutes les 15 secondes, vous pouvez prendre les images de votre choix afin de renforcer le visuel.

Les flèches situées à gauche et à droite d’un véhicule permettent d’afficher d’autres photos (il faudra donc prévoir plusieurs images pour pouvoir présenter le véhicule sous différents angles).

Vous devrez afficher 4 véhicules et lorsque le scroll de l’internaute arrivera en bas de la page, vous devrez charger les 4 véhicules suivants et ainsi de suite (load scroll).

# 

# 

# Exercice 4 (2 points) : W3C Valide & Compatible Navigateurs récents

L’ensemble du portail devra être compatible avec les dernières versions des navigateurs les plus utilisés du marché, soit : Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opéra.

Le code-source du site devra être valide w3c et également indenté, commenté pour faciliter le travail collaboratif ou la reprise de projet.